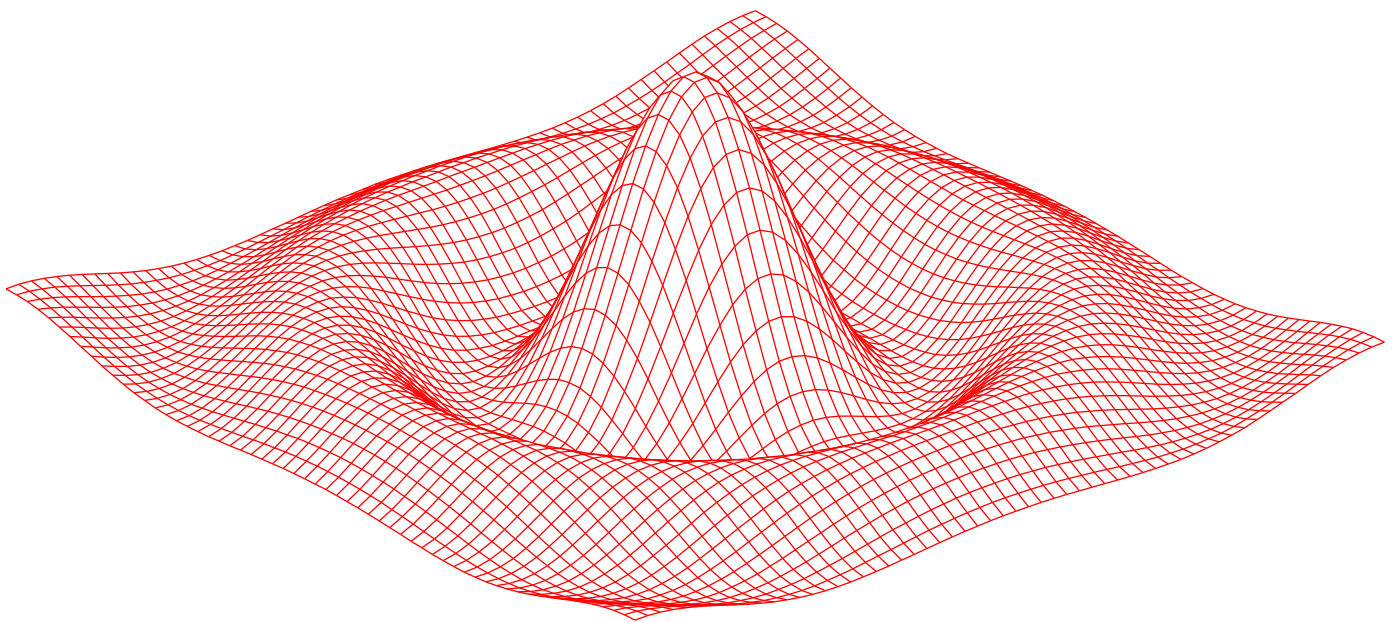


MATHEMATIK

ZUSAMMENFASSUNG



Roman Gassmann

**HSR Hochschule für Technik Rapperswil
Elektrotechnik**

Rapperswil, 6. September 2008

Dieses Dokument wurde mit \LaTeX gesetzt.

© by Roman Gassmann.

Der Inhalt dieses Werkes wurde sorgfältig erarbeitet. Dennoch übernimmt der Autor für die Richtigkeit von Angaben und Hinweisen keine Haftung.

Dieses Dokument wurde komplett auf Freeware geschrieben. Die Bilder wurden mit GIMP oder Inkscape erstellt/editiert. Für geometrische Darstellungen oder Visualisierungen von Lösungen, wurde Geogebra und GNUPlot verwendet.

Inhaltsverzeichnis

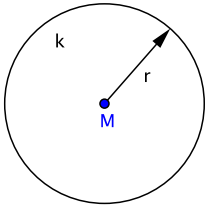
1	Stereometrie	4
2	Lineare Algebra	6
2.1	Begriffe	6
2.2	Rechenregeln	6
2.3	Umkehrmatrix	6
2.4	Matrixmultiplikationen	6
2.5	Matrixdivision	6
2.6	Transponierte Matrix	6
3	Allgemeine Formeln	8
3.1	Mitternachtsformel	8
3.2	Binomische Formeln	8
3.3	Zinseszins	8
3.4	Logarithmus	9
3.5	Partialbruchzerlegung	9
4	Analysis	10
4.1	Ableitung	10
4.2	Integration	12
4.3	Regeln	15
4.4	Integrale & Ableitungen	16
4.5	Funktionsdiskussion	16
5	Wahrscheinlichkeitsrechnen	18
5.1	Kombinatorik	18
5.2	Definition der Wahrscheinlichkeit	19
5.3	Rechenregeln für Wahrscheinlichkeiten	19
5.4	Beispiele	19
6	Trigonometrie	22
6.1	Sinussatz	22
6.2	Kosinussatz	22
7	Goniometrie	23
7.1	Additionstheoreme	23
7.2	Doppel- und Mehrfach-Winkel	23
7.3	Potenzen	23
7.4	Umrechnungen	24
	Stichwortverzeichnis	25

1 Stereometrie

F : Fläche U : Umfang d : Durchmesser D : Deckfläche S : Oberfläche (Surface)

h : Körperhöhe d : Raumdiagonale s : Mantellinie r, r_1, r_2 : Kreisradien

Kreis

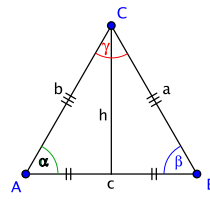


$$d = 2 \cdot r$$

$$F = r^2 \pi$$

$$U = 2 \cdot r \pi$$

Gleichseitiges Dreieck



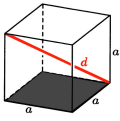
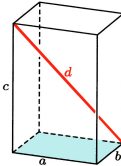
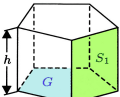
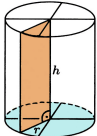
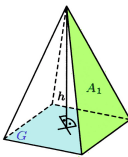
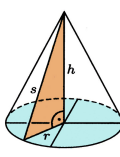
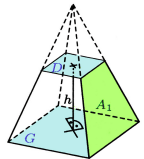
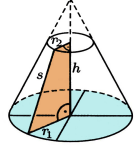
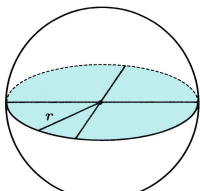
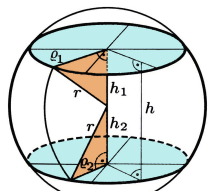
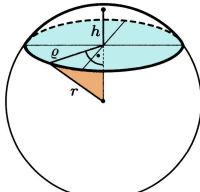
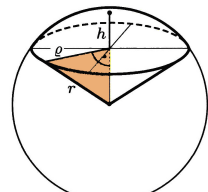
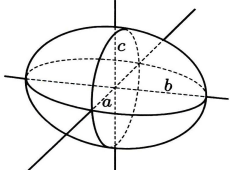
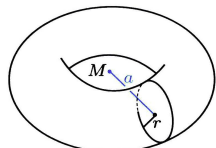
$$\alpha = \beta = \gamma = 60^\circ$$

$$a = b = c$$

$$h = a \cdot \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$F = \frac{a \cdot \sqrt{3}}{4}$$

V : Volumen G : Grundfläche M : Mantelfläche D : Deckfläche S : Oberfläche (Surface)
 h : Körperhöhe d : Raumdiagonale s : Mantellinie r, r_1, r_2 : Kreisradien

<p>Würfel</p>  $d = \sqrt{3}a$ $G = D = a^2$ $S = 6a^2$ $V = a^3$	<p>Quader</p>  $d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ $G = D = ab$ $S = 2(ab + ac + bc)$ $V = abc$
<p>Prisma</p>  $S = 2G + S_1 + S_2 + \dots + S_n$ $V = Gh$	<p>Gerader Kreiszyylinder</p>  $M = 2\pi rh$ $S = 2\pi r^2 + 2\pi rh = 2\pi r(r + h)$ $V = \pi r^2 h$
<p>Pyramide</p>  $S = G + A_1 + A_2 + \dots + A_n$ $V = \frac{1}{3}Gh$	<p>Gerader Kreiskegel</p>  $s^2 = r^2 + h^2$ $M = \pi rs$ $S = \pi r^2 + \pi rs = \pi r(r + s)$ $V = \frac{1}{3}\pi r^2 h$
<p>Pyramidenstumpf</p>  $S = G + D + A_1 + \dots + A_n$ $V = \frac{1}{3}h(G + \sqrt{GD} + D)$	<p>Gerader Kegelstumpf</p>  $s^2 = (r_1 - r_2)^2 + h^2$ $M = \pi s(r_1 + r_2)$ $S = \pi(r_1^2 + r_2^2 + s(r_1 + r_2))$ $V = \frac{1}{3}\pi h(r_1^2 r_2 + r_2^2)$
<p>Kugel</p>  $S = 4\pi r^2$ $V = \frac{4\pi}{3}r^3$	<p>Kugelschicht</p>  $\varrho_1^2 = r^2 - h_1^2$ $\varrho_2^2 = r^2 - h_2^2$ $M = 2\pi rh \text{ (Kugelzone)}$ $S = \pi(2rh + \varrho_1^2 + \varrho_2^2)$ $V = \frac{\pi h}{6}(3\varrho_1^2 + 3\varrho_2^2 + h^2)$
<p>Kugelsegment (Kugelabschnitt)</p>  $\varrho^2 = h(2r - h)$ $M = 2\pi rh \text{ (Kugelkappe)}$ $S = 2\pi rh + \pi \varrho^2$ $V = \frac{\pi}{6}h(3\varrho^2 + h^2)$ $= \frac{\pi}{3}h^2(3r - h)$	<p>Kugelsektor (Kugelausschnitt)</p>  $\varrho^2 = h(2r - h)$ $M = 2\pi rh$ $S = 2\pi rh + \pi \varrho r$ $V = \frac{2\pi}{3}r^2 h$
<p>Ellipsoid</p>  $V = \frac{4\pi}{3}abc$	<p>Torus</p>  $S = 4\pi^2 ar$ $V = 2\pi^2 ar^2$

2 Lineare Algebra

2.1 Begriffe

Kollinear: parallel zu einer Geraden. Test: $\vec{a} \cdot k = \vec{b}$ oder $\vec{a} \times \vec{b} \stackrel{!}{=} 0$

Komplanar: parallel zu einer Ebene. Test: $(\vec{a} \times \vec{b}) \circ \vec{c} \stackrel{!}{=} 0$

2.2 Rechenregeln

Länge eines Vektors: $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

Länge einer Strecke: $|\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2}$

Streckenmitte: $M_{\vec{AB}} = \left(\frac{a_1 + b_1}{2}; \frac{a_2 + b_2}{2}; \frac{a_3 + b_3}{2}\right)$

Skalarprodukt: Wieviel Anteil von \vec{a} ist in \vec{b} enthalten.

$$\vec{a} \circ \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\varphi) \Rightarrow \text{Falls } \vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a} \circ \vec{b} \stackrel{!}{=} 0$$

Abstand: Abstand eines Punktes P von einer Geraden \vec{g} :

2.3 Umkehrmatrix

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{\det[A]} \begin{bmatrix} ei - fh & -(bi - ch) & bf - ce \\ -(di - fg) & ai - cg & -(af - cd) \\ -(-dh + eg) & -(ah - bg) & ae - bd \end{bmatrix}$$

2.3.1 Rechenregeln

$$A A^{-1} = A^{-1} A = I \quad I: \text{Einheitsmatrix}$$

$$(A B C \dots)^{-1} = \dots C^{-1} B^{-1} A^{-1}$$

$$\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$$

2.4 Matrixmultiplikationen

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e \\ f \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \underline{\underline{\begin{bmatrix} e \\ f \\ ae + bf \\ ce + df \end{bmatrix}}}$$

2.4.1 Rechenregeln

$$A B \neq B A \quad A(B C) = (A B) C \quad = \text{nicht (unbedingt) kommutativ, aber immer assoziativ}$$

2.5 Matrixdivision

→ gibt es nicht direkt! Achtung Reihenfolge beachten:

$$A B = C \quad \Rightarrow \quad A = C B^{-1} \text{ und } B = A^{-1} C$$

2.6 Transponierte Matrix

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{m1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

”Von links nach rechts zeilenweise lesen und von oben nach unten spaltenweise schreiben”

= Spiegelung an der Hauptachse

2.6.1 Rechenregeln

$$(A + B)^T = A^T + B^T \quad (AB)^T = B^T A^T$$

$$(c \cdot A)^T = c \cdot A^T \quad (A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$$

3 Allgemeine Formeln

3.1 Mitternachtsformel

Gegeben: $ax^2 + bx + c = 0$ zu berechnen ist x .

Lösung:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

Achtung:

Die Anzahl der Lösung hängt alleine von der Diskriminanten $(\sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c})$ ab.

Für $b^2 - 4ac > 0 \Rightarrow 2$ Lösungen.

Für $b^2 - 4ac = 0 \Rightarrow 1$ Lösung $\left(\frac{-b}{2 \cdot a}\right)$.

Für $b^2 - 4ac < 0 \Rightarrow$ keine **reelle** Lösung.



Herleitung:

$$\begin{aligned} ax^2 + bx + c = 0 &\Rightarrow x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0 \\ \Rightarrow \underbrace{\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a^2}}_{\text{quad. Ergänzung}} + \frac{c}{a} = 0 &\Rightarrow x + \frac{b}{2a} = \pm \sqrt{\frac{b^2}{4a^2} - \frac{c}{a}} = \pm \sqrt{\frac{b^2 - 4ac}{4a^2}} \\ \Rightarrow x &= \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \end{aligned}$$

3.2 Binomische Formeln

$$\begin{aligned} (a + b)^2 &= a^2 + 2ab + b^2 \\ (a - b)^2 &= a^2 - 2ab + b^2 \\ (a + b)(a - b) &= a^2 - b^2 \end{aligned}$$

Für die Berechnung von Binomen höherer Ordnung steht das Pascalsche-Dreieck zur Hilfe.

			1				n=0	
		1		1			n=1	
	1		2		1		n=2	
	1	3		3		1	n=3	
1	4		6		4	1	n=4	
1	5	10		10		5	1	n=5

Beispiele:

$$(a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b^1 + 3a^1b^2 \pm b^3$$

$$(a - b)^4 = a^4 - 4a^3b^1 + 6a^2b^2 - 4a^1b^3 + b^4$$

3.3 Zinseszins

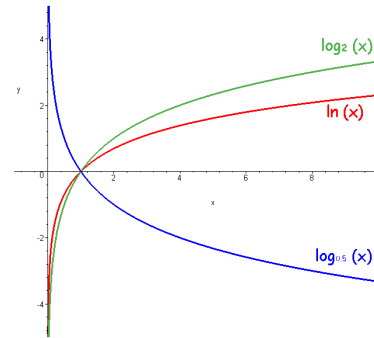
Es wird ein Kapital k_0 zu einem Zinssatz z angelegt. Auf was für einen Betrag k_n ist das Guthaben nach n Jahren angestiegen?

$$\begin{aligned} k_1 &= k_0 + \frac{k_0 \cdot z}{100} = k_0 \cdot \left(1 + \frac{z}{100}\right) \\ k_2 &= k_1 + \frac{k_1 \cdot z}{100} = k_1 \cdot \left(1 + \frac{z}{100}\right) = k_0 \cdot \left(1 + \frac{z}{100}\right) \cdot \left(1 + \frac{z}{100}\right) \\ &\vdots \\ k_n &= k_0 \cdot \left(1 + \frac{z}{100}\right)^n \end{aligned}$$

3.4 Logarithmus

3.4.1 Spezielle Logarithmen

$$\begin{aligned} \log_b(b) &= 1 \\ \log_b(1) &= 0 \\ \log_b(0) &= \begin{cases} -\infty & \text{für } b > 1 \\ \infty & \text{für } b < 1 \end{cases} \\ \log_b\left(\frac{1}{d}\right) &= -\log_b(d) \end{aligned}$$



3.4.2 Rechenregeln

Summe	Differenz	Potenz
$\log_b(a) + \log_b(c) = \log_b(a \cdot c)$	$\log_b(a) - \log_b(c) = \log_b\left(\frac{a}{c}\right)$	$\log_b(x^n) = n \log_b(x)$

3.4.3 Basiswechsel

$$\log_3(5) = \frac{\log_{10}(5)}{\log_{10}(3)}$$

Beweis: $A = \log_b c \Rightarrow c = b^A$ Somit folgt: $\frac{\log_x(c)}{\log_x(b)} = \frac{\log_x(b^A)}{\log_x(b)} = \frac{A \cdot \log_x(b)}{\log_x(b)} = A = \log_b c$

3.5 Partialbruchzerlegung

Es wird die gebrochen rationale Funktion $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ betrachtet.



Achtung:

$q(x)$ muss komplett faktorisiert sein. \rightarrow siehe Polynomdivision

Nullstellen welche sowohl in $p(x)$ und $q(x)$ vorkommen, müssen gekürzt werden.

Es wird nun anhand der Nullstellen von $q(x)$ den Ansatz gewählt:

$$\text{reelle NS} = \begin{cases} \text{einfache NS} & \frac{A_1}{(x - x_1)} \\ \text{mehrfache NS} & \frac{A_1}{(x - x_0)} + \frac{A_2}{(x - x_0)^2} + \dots + \frac{A_n}{(x - x_0)^n} \end{cases}$$

$$\text{komplexe NS} = \begin{cases} \text{einfache NS} & \frac{Ax + B}{ax^2 + bx + c} \\ \text{mehrfache NS} & \frac{A_1x + B_1}{ax^2 + bx + c} + \frac{A_2x + B_2}{(ax^2 + bx + c)^2} + \dots + \frac{A_nx + B_n}{(ax^2 + bx + c)^n} \end{cases}$$



Achtung:

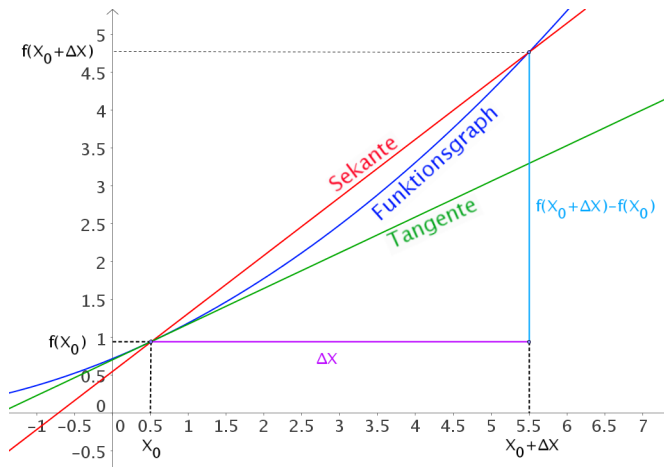
$q(x) = (1 + x^2)$ ist eine einfache konjugiert komplexe Nullstelle, da $1 + x^2 = 0 \Rightarrow x = \pm\sqrt{-1}$ und $j^2 = -1 \Rightarrow x = \pm j$

4 Analysis

4.1 Ableitung

Die Ableitung einer Funktion stellt die Steigung in jedem Punkt dieser Funktion dar.

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} = \frac{df(x_0)}{dx}$$



Sekante:

Schneidet die Funktion \Rightarrow zwei Schnittpunkte.

Tangente:

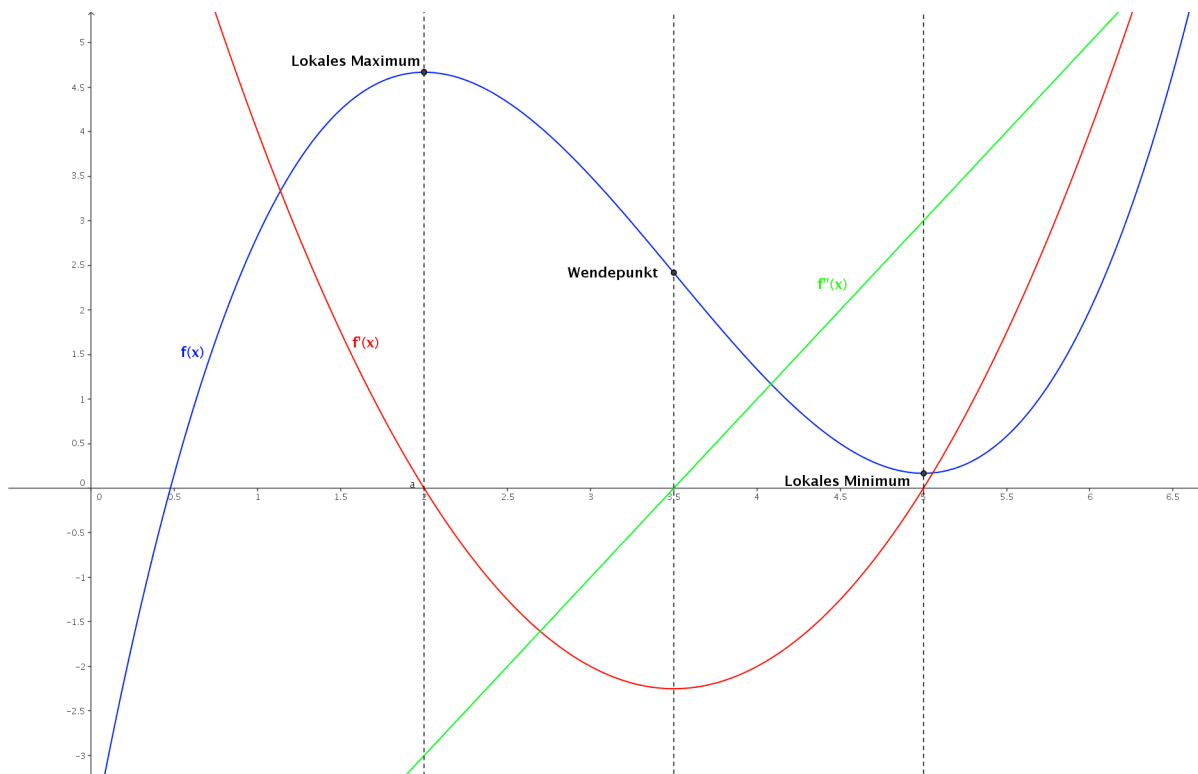
Berührt die Funktion \Rightarrow ein Berührungspunkt. Tangentengleichung $y = mx + b_t$

Normale:

Steht Senkrecht auf der Tangente durch den Berührungspunkt \Rightarrow Normalengleichung $y = -\frac{1}{m}x + b_n$



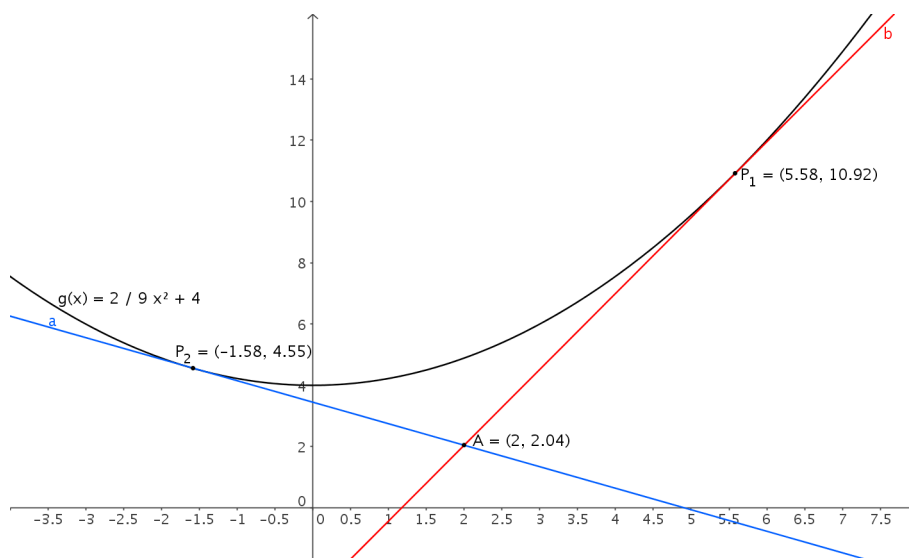
Zwei Geraden verlaufen genau dann senkrecht zueinander, falls das Produkt der Steigungen -1 ergibt.



4.1.1 Beispiel

Gegeben ist die Funktion $g(x) = \frac{2}{9}x^2 + 4$ sowie der Punkt $A(2/2.04)$.

Finde alle Punkte $P(u/v)$ auf der Funktion $g(x)$, bei welchen die Tangente durch den Punkt A verläuft.



Es gibt zwei Möglichkeiten:

1. wir wissen: Die Steigung der Tangente ist:

$$\frac{\Delta Y}{\Delta X} = \frac{P_Y - A_Y}{P_X - A_X} = \frac{g(u) - 2.04}{u - 2} = g'(u) \Rightarrow \frac{\frac{2}{9}u^2 + 4 - 2.04}{u - 2} = \frac{4}{9}u$$

aufgelöst ergibt dies für $u_1 = 5.5805$ bzw. $u_2 = -1.5805$ mit diesen Koordinaten gehen wir erneut in die Funktion $g(x)$ und finden so $v_1 = 10.9204$ und $v_2 = 4.55511$.

2. Die Tangente hat die Gleichung: $y = mx + b$ wobei $m = g'(u)$, somit lautet die Tangentengleichung neu $y = g'(u)x + b$ mit dem Punkt A eingesetzt ergibt dies $2.04 = \frac{4}{9} \cdot 2u + b \Rightarrow b = 2.04 - \frac{8u}{9}$ wir setzen nun die Funktionsgleichung und die Tangentengleichung im Punkt $P(u/g(u))$ gleich. $\frac{2}{9}u^2 + 4 = \frac{4}{9}u^2 + 2.04 - \frac{8}{9}u$ durch das Auflösen dieser Gleichung erhalten wir wiederum $u_1 = 5.5805$ bzw. $u_2 = -1.5805$ und somit $v_1 = 10.9204$ und $v_2 = 4.55511$.

4.2 Integration

Die Integration kann in zwei verschiedenen Formen auftreten: einmal als "Umkehrung des Differenzierens" oder als eine Methode, um Flächeninhalte unter Funktionsgraphen zu bestimmen.

Integrale lassen sich, im Gegensatz zu Differenziationen, nicht immer auf die Anwendung von "einfachen Regeln" zurückführen. Das heisst, es benötigt oft besonderes Fingerspitzengefühl oder auch Computerunterstützung.

4.2.1 Unbestimmte Integration

Wir wollen zuerst den Prozess des Differenzierens versuchen umzukehren. Wir definieren $f'(x)$ als Ableitung von $f(x)$. Ist nun $f(x)$ für alle x im Definitionsbereich von $f'(x)$ definiert, so wird $f(x)$ als Stammfunktion von $f'(x)$ bezeichnet.

Beispiel:

$f(x) = x^5$ ist die Stammfunktion von $f'(x) = 5x^4$, weil $(x^5)' = 5x^4$.



Achtung:

Auch $f(x) = x^5 + 2$ ist eine Stammfunktion von $f'(x) = 5x^4$, da $(x^5 + 2)'$ ebenfalls gleich $5x^4$ ist. Da wir uns bei der Ableitung nur für die Steigung interessieren und nicht für die Höhe in welcher sich die Funktion befindet, kann eine Funktion $f'(x)$ mehrere ähnliche Stammfunktion (nur unterschiedliche Integrationskonstanten) aufweisen. Daher auch der Name unbestimmtes Integral.

Dies führt zu folgendem Schluss:

Ist $f(x)$ eine Stammfunktion von $f'(x)$ so ist jede Funktion der Form $f(x) + c$ (c ist die Integrationskonstante) auch eine Stammfunktion von $f'(x)$ ist.

Die Stammfunktion wird als unbestimmtes Integral der Funktion $f'(x)$ bezeichnet und wie folgt geschrieben:

$$\int f'(x) dx = f(x) + c$$

4.2.2 Bestimmte Integration

Ist die Ableitung $f'(t)$ im Intervall $[a, b]$ gegeben. So kann durch das Integrieren auf die Fläche unter der Kurve geschlossen werden.

Die Ableitung wurde definiert als:

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

Umkehrung:

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} f'(x) \cdot \Delta x = f(x + \Delta x) - f(x)$$

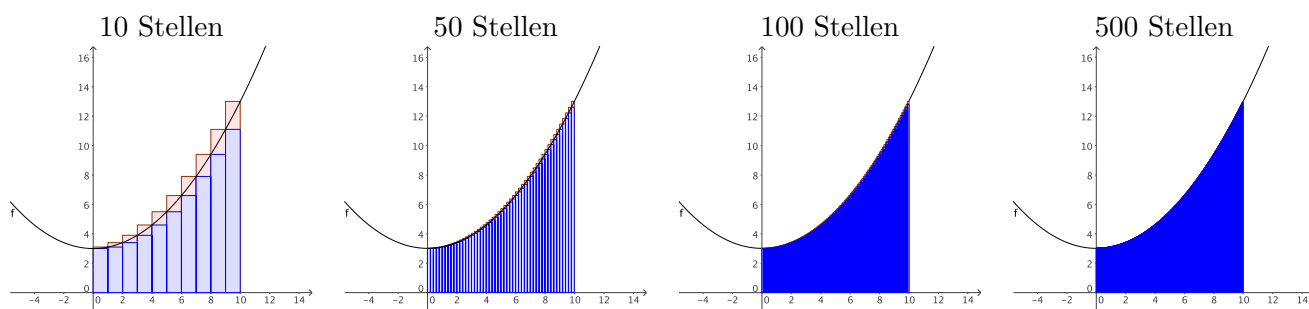
Wir sehen, dass wir ein Δx breites Stück mit dessen Funktionswert multiplizieren (Rechteck).

Da x aber zwischen $[0, \tau]$ definiert ist, müssen wir die Summe aller "Rechtecke" im Intervall bilden.

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum_{x=0}^{\tau} f'(x) \Delta x = \int_0^{\tau} f'(x) dx = (f(x) + c) \Big|_0^{\tau} = f(\tau) + c - (f(0) + c) = f(\tau) - f(0)$$

Grenzwertbetrachtung:

Wird Δx immer kleiner bzw. geht es gegen 0 (man schreibt dann statt Δx , dx), so erhalten wir also die Fläche unter der Funktion. Sobald $\Delta x \rightarrow 0 = dx$ spielt es keine Rolle mehr ob wir die oberen (rot) oder die unteren (blauen) Flächenstücke zusammen zählen.



4.2.3 Partielle Integration

Der mathematische Hintergrund der partiellen Integration ist die Kettenregel (siehe 4.3) bei der Ableitung.

$$(f(x) \cdot g(x))' = f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$$

Durch die Integration dieser Gleichung erhält man folgendes:

$$\begin{aligned} \int (f(x) \cdot g(x))' dx &= \int (f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)) dx \\ \Rightarrow \int \underbrace{f'(x)}_{q'} \cdot \underbrace{g(x)}_p dx &= \underbrace{f(x)}_q \cdot \underbrace{g(x)}_p - \int \underbrace{f(x)}_q \cdot \underbrace{g'(x)}_{p'} dx \end{aligned}$$

Die Regel der partiellen Integration verschiebt die Aufgabe $\int f'(x) \cdot g(x) = ?$ auf die Aufgabe $\int f(x) \cdot g'(x) = ?$. Das zweite Integral könnte dabei einfacher sein setzt aber auch voraus, dass der erste Faktor integriert werden kann.



Achtung:

Einige Integrale benötigen mehrere wiederholte Anwendungen der partiellen Integration. Bei ihnen ist wichtig, dass immer die gleiche Funktion abgeleitet bzw. integriert wird, da sonst im Kreis herum gerechnet wird.

4.2.4 Integration mit Substitution

Es wird versucht der störende Term durch eine Funktion $s(z)$ zu ersetzen, welche es dann ermöglicht die Integration durchzuführen.

$\int g(f(x)) dx$ es wird $f(x)$ mit $s(z)$ substituiert. Somit ist $f(x) = s(z) \Rightarrow x = f^{-1}(s(z))$.

Aufgrund der Substitution mit $s(z)$, muss nun dx durch das entsprechende dz ausgedrückt werden. Dies kann wie folgt berechnet werden:

$$x = f^{-1}(s(z)), \quad \frac{dx}{dz} = (f^{-1}(s(z)))', \quad dx = (f^{-1}(s(z)))' dz$$

Nachdem die Integration getätigt wurde, muss eine Rücksubstitution vorgenommen werden:

$$\int g(s(z)) \cdot (f^{-1}(s(z)))' dz = L(z) \Rightarrow L(s^{-1}(f(x)))$$



Beispiel

$$\begin{aligned} \int \frac{\sqrt{x-1}}{x-1} dx &\Rightarrow \sqrt{x-1} = z \Rightarrow x = z^2 + 1 \Rightarrow dx = 2z dz \\ &\Rightarrow \int \frac{z}{z^2} \cdot 2z dz = 2 \cdot \int dz = 2z \Rightarrow 2 \cdot \sqrt{x-1} \end{aligned}$$

Achtung:

Bei einem bestimmten Integral müssen bei der Substitution auch die Grenzen berücksichtigt werden.



$$\begin{aligned} \int_a^b g(f(x)) dx &\Rightarrow s(z) = f(x) \Rightarrow z = |s^{-1}(f(x))| \\ &\Rightarrow \int_{s^{-1}(f(a))}^{s^{-1}(f(b))} g(s(z)) \cdot (f^{-1}(s(z)))' dz \end{aligned}$$

4.2.5 Integration mit Rationalisierungsformeln

Ist der Integrand eine gebrochen rationale Funktion mit $z = \tan\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - \cos(x)}{\sin(x)} = \frac{\sin(x)}{1 + \cos(x)}$, so ist es möglich alle 4 Trigonometrischen-Funktionen rational in z auszudrücken. Mittels der vorhin aufgelisteten Formeln, erhalten wir folgendes Gleichungssystem: $\begin{cases} z \cdot \sin(x) + \cos(x) = 1 \\ \sin(x) - z \cdot \cos(x) = z \end{cases}$

Aus diesem Gleichungssystem erhalten wir folgende Lösungen:

$\sin(x) = \frac{2z}{1+z^2}$	$\tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)} = \frac{2z}{1-z^2}$
$\cos(x) = \frac{1-z^2}{1+z^2}$	$\cot(x) = \frac{1}{\tan(x)} = \frac{1-z^2}{2z}$

Es muss nun noch dx durch dz ausgedrückt werden:

$$\frac{dz}{dx} = \tan\left(\frac{x}{2}\right)' = \frac{1}{2 \cos^2\left(\frac{x}{2}\right)} = \frac{1}{1 + \cos(x)} = \frac{1}{1 + \frac{1-z^2}{1+z^2}} = \frac{1+z^2}{2} \Rightarrow dx = \frac{2}{1+z^2} dz$$

4.3 Regeln

Funktion	Ableitung	
Ableitung eines Summanden		Beispiel
$f(x) + c$	$f'(x)$	$(x^2 + 3) \frac{d}{dx} = 2x$
Ableitung eines Vielfachen		Beispiel
$c \cdot f(x)$	$c \cdot f'(x)$	$(5 \cdot z^4) \frac{d}{dz} = 5 \cdot 4z^3 = 20z^3$
Ableitung einer Summe		Beispiel
$f(x) + g(x)$	$f'(x) + g'(x)$	$(x^2 + x) \frac{d}{dx} = x^2 \frac{d}{dx} + x \frac{d}{dx} = 2x + 1$
Produktregel		Beispiel (Linearitätsbeweis mit $f(x) = x^2, g(x) = x$)
$f(x) \cdot g(x)$	$f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$	$x^2 \cdot \sin(x) \frac{d}{dx} = x^2 \frac{d}{dx} \cdot \sin(x) + \sin(x) \frac{d}{dx} \cdot x^2$ $= 2x \sin(x) + x^2 \cdot \cos(x)$
Quotientenregel		Beispiel
$\frac{f(x)}{g(x)}$	$\frac{g(x) \cdot f'(x) - g'(x) \cdot f(x)}{g^2(x)}$	$\frac{x^2}{\sin(x)} \frac{d}{dx} = \frac{\cos(x) \cdot x^2 - 2x \cdot \sin(x)}{\sin^2(x)}$
Kettenregel		Beispiel
$f(g(x))$ $\frac{dy}{dx}$	$f'(g(x)) \cdot g'(x)$ $\frac{dy}{dz} \cdot \frac{dz}{dx}$	$\sin(x^2) = \cos(x^2) \cdot 2x$

Wie die Kettenregel zeigt können all diese Möglichkeiten kombiniert werden. Dies ergibt in der Regel eher unschöne Integrale bzw. Ableitungen d.h. es muss ein Rechner zur Hilfe genommen werden.

Falls eine gebrochenrationale Funktion integriert werden muss, so gibt es höchstens 3 mögliche Lösungsansätze:



1. Die Funktion war vor der Ableitung ein Logarithmus
2. Die Funktion war vor der Ableitung eine Wurzel
3. Die Funktion war schon vor der Ableitung gebrochenrational.

4.4 Integrale & Ableitungen

Ableitung $\frac{df}{dx}$	←	Funktion $f(x)$	→	Integral $\int f(x) dx$
Konstanten				
0		$c \quad c \in \mathbb{R}$		cx
Potenzfunktionen				
c		$c \cdot x$		$\frac{c}{2}x^2$
$r \cdot x^{r-1}$		$x^r \quad r \in \mathbb{R} \setminus \{-1\}$		$\frac{x^{r+1}}{r+1}$
$-x^{-2} = -\frac{1}{x^2}$		$\frac{1}{x} = x^{-1}$		$\ln x $
$\frac{1}{2\sqrt{x}} = \frac{1}{2}x^{-\frac{1}{2}}$		$\sqrt{x} = x^{\frac{1}{2}}$		$\frac{2}{3}x^{\frac{3}{2}}$
Exponentialfunktionen				
e^x		e^x		e^x
$a e^{ax}$		e^{ax}		$\frac{1}{a} e^{ax}$
$a^x \ln a $		a^x		$\frac{a^x}{\ln a }$
Logarithmusfunktionen				
$\frac{1}{x}$		$\ln x $		$x(\ln x - 1)$
$\frac{1}{x \ln a }$		$\log_a x $		$x(\log_a a - \log_a e)$
Winkelfunktionen				
$\cos(x)$		$\sin(x)$		$-\cos(x)$
$-\sin(x)$		$\cos(x)$		$\sin(x)$
$1 + \tan^2(x)$		$\tan(x)$		$-\ln \cos(x) $
$-1 - \cot^2(x)$		$\cot(x)$		$\ln \sin(x) $
Inverse Winkelfunktionen				
$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$		$\arcsin(x)$		$x \cdot \arcsin(x) + \sqrt{1-x^2} + C$
$-\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$		$\arccos(x)$		$x \cdot \arcsin(x) - \sqrt{1-x^2} + C$
$\frac{1}{1+x^2}$		$\arctan(x)$		$x \cdot \arctan(x) - \frac{1}{2} \ln(1+x^2) + C$
$-\frac{1}{1+x^2}$		$\operatorname{arccot}(x)$		$x \cdot \arctan(x) + \frac{1}{2} \ln(1+x^2) + C$
Hyperbolische Funktionen				
$\cosh(x)$		$\sinh(x) = \frac{1}{2}(e^x - e^{-x})$		$\cosh(x) + C$
$\sinh(x)$		$\cosh(x) = \frac{1}{2}(e^x + e^{-x})$		$\sinh(x) + C$
$1 - \tanh^2(x)$		$\tanh(x) = \frac{\sinh(x)}{\cosh(x)}$		$\ln(\cosh(x)) + C$
Area Hyperbolische Funktionen				
$\frac{1}{\sqrt{x^2+1}}$		$\operatorname{arsinh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2+1})$		$x \cdot \operatorname{arsinh}(x) - \sqrt{x^2+1} + C$
$\frac{1}{\sqrt{x^2-1}}$		$\operatorname{arcosh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2-1})$		$x \cdot \operatorname{arcosh}(x) - \sqrt{x^2-1} + C$
$\frac{1}{1-x^2}$		$\operatorname{artanh}(x) = \frac{1}{2} \ln\left(\frac{1+x}{1-x}\right)$		$x \cdot \operatorname{artanh}(x) - \frac{1}{2} \ln(1-x^2) + C$
Spezial Funktionen				
$\frac{2}{\sqrt{\pi}} e^{-x^2}$		$\operatorname{erf}(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^x e^{-\frac{\lambda^2}{2}} d\lambda = \frac{1}{2} - Q(x)$		$\frac{1}{\sqrt{\pi}} e^{-x^2} + x \cdot \operatorname{erf}(x)$

4.5 Funktionsdiskussion

Die Funktionsdiskussion soll eine genaue Übersicht über eine bestimmte Funktion geben.

Mögliche Funktionen $f(x)$ sind Polynomfunktionen $p(x)$ oder gebrochen rationale Funktionen $\frac{p_1(x)}{p_2(x)}$.

Funktionen wie \sin, \exp, \log müssen durch eine geeignete Polynomfunktion approximiert werden.

Definitionsmenge

Für welche x ist $f(x)$ Definiert. Def. = $\mathbb{R} \setminus \{x | p_2(x) = 0\}$

Symmetrie

Zum Ursprung: $f(-x) \stackrel{!}{=} -f(x)$
 Zur Y-Achse: $f(-x) \stackrel{!}{=} f(x)$ } für alle $x \in \mathbb{D}$

Polstellen; senkrechte Asymptoten

$\exists x_0$ mit $p_2(x_0) = 0$ und $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = \pm\infty$, $x_0 \Rightarrow$ Polstelle

Nur möglich bei gebrochen rationalen Funktionen $f(x) = \frac{p_1(x)}{p_2(x)}$

Verhalten für $x \rightarrow \pm\infty$

Grad Nenner = Grad Zähler \Rightarrow Wagrechte Asymptote

Grad Nenner < Grad Zähler \Rightarrow schiefe Asymptote

Grad Nenner > Grad Zähler \Rightarrow (Polynomdivision) \Rightarrow Wagrechte Asymptote

Nullstellen

$\exists x_0 \in \mathbb{D}$ mit $f(x_0) = 0$



Eine Polynomfunktion vom Grad n hat höchstens n Nullstellen

Extremalstellen

Notwenige Bedingung: $f'(x_e) = 0$

falls $f''(x_e) > 0$: Lokales Minimum

falls $f''(x_e) < 0$: Lokales Maximum

falls $f''(x_e) = 0$: vorgehen nach allgemeiner Form

Allgemein:

suche erste $f^{(n)} \neq 0$ $\left\{ \begin{array}{ll} n = \text{gerade}, & \begin{cases} f^{(n)} > 0, & \text{Minimalstelle} \\ f^{(n)} < 0, & \text{Maximalstelle} \end{cases} \\ n = \text{ungerade}, & \text{Sattelpunkt} \end{array} \right.$



Achtung:

Randpunkte und nicht differenzierbare Stellen müssen berücksichtigt werden.

Wendestellen

Im Wendepunkt ändert das Krümmungsverhalten von "links" nach "rechts" oder umgekehrt.

Die Steigung der Tangente ist extremal.

Notwenige Bedingung: $f''(x_w) = 0$

falls $f'''(x_w) \neq 0$: Wendestelle

falls $f'''(x_w) = 0$: allgemeines Vorgehen Extremstellen

Wertebereich

Outputbereich, welche Werte kann die Funktion $f(x)$ annehmen.

5 Wahrscheinlichkeitsrechnen

5.1 Kombinatorik

5.1.1 Permutationen

1. Definition

Permutation nennt man die Anordnungen von n Elementen in einer bestimmten Reihenfolge.

2. Anzahl der Permutationen ohne Wiederholung

Für die Anzahl P_n der Permutationen von n verschiedenen Elementen gilt:

$$P_n = n!$$

Beispiel: Es gibt $16!$ Möglichkeiten 16 Studenten nebeneinander zusetzen.

3. Anzahl der Permutationen mit Wiederholung

Für die Anzahl $P_n^{(k)}$ der Permutationen von n Elementen, darunter k gleichen ($k < n$), gilt:

$$P_n^{(k)} = \frac{n!}{k!}$$

Beispiel: Es gibt $\frac{16!}{4!}$ Möglichkeiten die Schultaschen von 16 Studenten, wobei 4 gleich sind, aneinander zu reihen.

2. Verallgemeinerung

Für die Anzahl $P_n^{(k_1, k_2, \dots, k_m)}$ der Permutationen von n Elementen, eingeteilt in m Gruppen mit jeweils k_1, k_2, \dots, k_m gleichen Elementen ($k_1 + k_2 + \dots + k_m = n$), gilt:

$$P_n^{(k_1, k_2, \dots, k_m)} = \frac{n!}{k_1! k_2! \dots k_m!}$$

Beispiel: Aus den 5 Ziffern 4, 4, 5, 5, 5 können $P_5^{(2,3)} = \frac{5!}{2!3!} = 10$ verschiedene fünfstellige Zahlen gebildet werden.

5.1.2 Kombinationen

1. Definition

Kombination nennt man eine Auswahl von k Elementen aus n Elementen ohne Beachtung der Reihenfolge.

2. Anzahl der Kombinationen ohne Wiederholung

Für die Anzahl $C_n^{(k)}$ der Möglichkeiten, aus n verschiedenen Elementen k Elemente ohne Beachtung der Reihenfolge auszuwählen, gilt:

$$C_n^{(k)} = \binom{n}{k} \text{ mit } 0 \leq k \leq n$$

wobei jedes der n Elemente höchstens einmal in der Kombination auftreten darf. Es wird deshalb auch von einer Kombination ohne Wiederholung gesprochen.

Beispiel: Es gibt $\binom{24}{4} = 10626$ Möglichkeiten, aus 24 Schüler ein einzelnes Team von 4 Schülern, ohne Zuordnung der Funktionen, zu bilden.

3. Anzahl der Kombinationen mit Wiederholung

Für die Anzahl der Möglichkeiten, aus n verschiedenen Elementen k Elemente ohne Beachtung der Reihenfolge, aber bei Zulassung beliebig vieler Wiederholungen jedes der Elemente auszuwählen, gilt:

$$C_n^{(k)} = \binom{n+k-1}{k}$$

Beispiel: Mit k Würfeln sind $C_6^{(k)} = \binom{6+k-1}{k}$ verschiedene Würfe möglich. Für 2 Würfel gilt also,

$$C_6^{(2)} = \binom{7}{2} = 21$$

5.1.3 Variationen

1. Definition

Variation nennt man eine Auswahl von k Elementen aus n verschiedenen Elementen unter Beachtung der Reihenfolge. Das bedeutet: Variationen sind Kombinationen mit Beachtung der Reihenfolge. Deshalb ist auch bei den Variationen zwischen Variation ohne und mit Wiederholung zu unterscheiden.

2. Anzahl der Variationen ohne Wiederholung

Für die Anzahl $V_n^{(k)}$ der Möglichkeiten, aus n verschiedenen Elementen k unter Beachtung der Reihen-

folge auszuwählen, gilt:

$$V_n^{(k)} = k! \binom{n}{k} = n(n-1)(n-2)\dots(n-k+1) \text{ mit } (k \leq n)$$

Beispiel: Es gibt $4! \binom{24}{4} = 255024$ Möglichkeiten, aus einer Klasse ein Team von 4 Schülern, bestehend aus einem Klassensprecher, seinem Stellvertreter, einem Klassen-Kassier und einem Ämtlichef, zu bilden.

3. Anzahl der Variationen mit Wiederholung

Wenn von den n verschiedenen Ausgangselementen in einer Variation einzelne auch mehrfach auftreten dürfen, dann spricht man von einer Variation mit Wiederholung. Für ihre Anzahl gilt:

$$V_n^{(k)} = n^k$$

Beispiel: Beim Fussball-Toto sind für 12 Spiele $3^{12} = 531441$ verschiedene Tipps möglich.

5.1.4 Zusammenstellung der Formeln

Art der Auswahl bzw. Zusammenstellung von k aus n Elementen	Anzahl der Möglichkeiten	
	ohne Wiederholungen $(k \leq n)$	mit Wiederholungen $(k \leq n)$
Permutationen	$P_n = n! \quad (n = k)$	$P_n^{(k)} = \frac{n!}{k!}$
Kombinationen	$C_n^{(k)} = \binom{n}{k}$	$C_n^{(k)} = \binom{n+k-1}{k}$
Variationen	$V_n^{(k)} = k! \binom{n}{k}$	$V_n^{(k)} = n^k$

5.2 Definition der Wahrscheinlichkeit

Jede Wahrscheinlichkeit $P(A)$ hat folgende Eigenschaften:

- Für jedes Ereignis $A \in \mathbf{A}$ gilt:
 $0 \leq P(A) \leq 1, \quad 0 \leq h_A \leq 1$
- Für das unmögliche Ereignis O und das sichere Ereignis I gilt:
 $P(O) = 0, \quad P(I) = 1, \quad h_O = 0, \quad h_I = 1$
- Schliessen die Ereignisse $A \in \mathbf{A}$ und $B \in \mathbf{A}$ einander aus ($AB = O$), so ist
 $P(A+B) = P(A) + P(B), \quad h_{A+B} = h_A + h_B$

5.3 Rechenregeln für Wahrscheinlichkeiten

- Aus $B \subseteq A$ folgt $P(B) \leq P(A)$
- $P(A) + P(\bar{A}) = 1$

5.4 Beispiele

Merke:

Und = Mal, Oder = Plus

A trifft zu 15% ein.

B trifft zu 15% ein.

Dann trifft A **UND** B zu $0.15 \cdot 0.15 = 0.0225 = 2.25\%$ ein.

A **ODER** B hingegen zu $0.15 + 0.15 = 0.3 = 30\%$ ein.

Aufgabe 1

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, mit einem Würfel eine 2 zu würfeln?

$$P(A) = \frac{1}{6}$$

Aufgabe 2

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, mit einem Würfel eine 3 oder eine 5 zu würfeln?

$$P(A_3) = \frac{1}{6} \text{ und } P(A_5) = \frac{1}{6} \text{ somit ist } P(A_3 \text{ oder } 5) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{3}$$

Aufgabe 3

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, mit einem Würfel zwei mal hinter einander eine 3 zu würfeln?

Beim ersten Wurf haben wir eine Wahrscheinlichkeit von $P(A_3) = \frac{1}{6}$. Beim zweiten Wurf ebenfalls. Somit haben wir für beide Würfe zusammen die Wahrscheinlichkeit $P(A_3 \text{ und } 3) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{36}$

Aufgabe 4

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, mit einem Würfel einmal eine 3 und dann entweder eine 5 oder eine 1 zu würfeln?

Beim ersten Wurf haben wir eine Wahrscheinlichkeit von $P(A_3) = \frac{1}{6}$.
 Beim zweiten Wurf $P(A_5) = \frac{1}{6}$ und $P(A_1) = \frac{1}{6}$ somit ist $P(A_5 \text{ oder } 1) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{3}$
 Somit haben wir für beide Würfe zusammen die Wahrscheinlichkeit $P(A_3 \text{ und } (5 \text{ oder } 1)) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{3} = \frac{1}{18}$

Aufgabe 5

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, beim Zahlenlotto "6 aus 49" vier Richtige zu tippen?

Es gibt $\binom{6}{4}$ Möglichkeiten 4 von 6 richtige zu ziehen. Somit bleiben noch $\binom{49-6}{6-4}$ für die falschen Zahlen. Insgesamt können $\binom{49}{6}$ verschiedene Tipps abgegeben werden. Somit ist die Wahrscheinlichkeit

$$P(A_4) = \frac{\binom{6}{4} \cdot \binom{43}{2}}{\binom{49}{6}} = \frac{645}{665896} = 0,0968\%$$

Analog dazu erhält man die Wahrscheinlichkeit $P(A_6)$, 6 Richtige zu treffen zu:

$$P(A_6) = \frac{1}{\binom{49}{6}} = 0,715 \cdot 10^{-7} = 7,15 \cdot 10^{-6}\%$$

Aufgabe 6

Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit $P(A)$ dafür, dass unter k Personen 2 am selben Tag Geburtstag haben, wobei die Geburtsjahre nicht übereinstimmen müssen?

Zuerst wird \bar{A} betrachtet. Also alle k Personen haben an verschiedenen Tagen Geburtstag. Dann gilt:

$$P(\bar{A}) = \frac{365}{365} \cdot \frac{365-1}{365} \cdot \frac{365-2}{365} \cdot \dots \cdot \frac{365-k+1}{365}$$

Daraus folgt:

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - \frac{365 \cdot 364 \cdot 363 \cdot \dots \cdot (365 - k + 1)}{365}$$

Die Numerische Auswertung dieser Formel:

k	10	20	23	30	60
$P(A)$	0,117	0,411	0,507	0,706	0,994

Es ist zu sehen, dass ab 23 Personen die Wahrscheinlichkeit, dass zwei Personen am Gleichen Tag Geburtstag haben, grösser als 50% ist.

Aufgabe 7

Drei Jäger stehen im Wald. Sie wollen alle einen Tannenzapfen abschiessen. Wie gross ist die Wahrscheinlichkeit, dass keiner, genau einer, genau zwei oder alle drei treffen? Wobei der erste mit einer Wahrscheinlichkeit von 75%, der zweite mit einer von 30% und der dritte mit 20% trifft.

a) Die Wahrscheinlichkeit, dass keiner trifft, kann errechnet werden durch:

$$P_{\text{keiner}} = (1 - P(A)) \cdot (1 - P(B)) \cdot (1 - P(C)) = 0,25 \cdot 0,70 \cdot 0,8 = 0,14 = 14\%$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass der Zapfen überhaupt getroffen wird ist demnach: $1 - P_{keiner} = 86\%$

b) Die Wahrscheinlichkeit, dass genau einer trifft, kann errechnet werden durch:

Es ist hier zu sagen, dass nur genau einer treffen darf. Dies bedeutet, dass wenn einer trifft, die zwei anderen Schützen nicht mer treffen dürfen! Dies wird Mathematisch so gerechnet:

$$P_{einer} = \underbrace{P(A) \cdot (1 - P(B)) \cdot (1 - P(C))}_{\text{nur A trifft}} + \underbrace{(1 - P(A)) \cdot P(B) \cdot (1 - P(C))}_{\text{nur B trifft}} + \underbrace{(1 - P(A)) \cdot (1 - P(B)) \cdot P(C)}_{\text{nur C trifft}} =$$

$$0.75 \cdot 0.7 \cdot 0.8 + 0.25 \cdot 0.3 \cdot 0.8 + 0.25 \cdot 0.7 \cdot 0.2 = 0.515 = 51.5\%$$

c) Die Wahrscheinlichkeit, dass genau zwei treffen, kann errechnet werden durch:

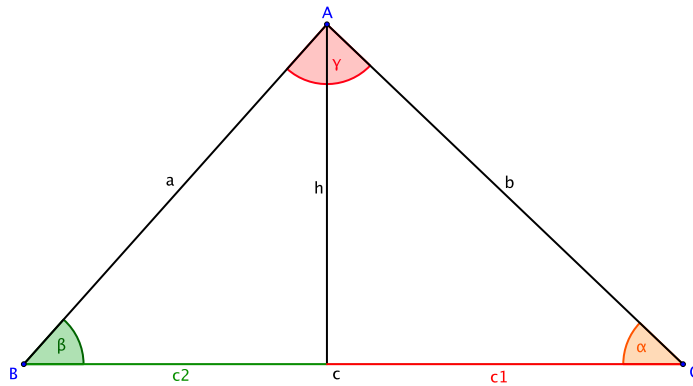
$$P_{zwei} = \underbrace{P(A) \cdot P(B) \cdot (1 - P(C))}_{\text{A und B treffen C nicht}} + \underbrace{P(A) \cdot (1 - P(B)) \cdot (1 - P(C))}_{\text{A und C treffen B nicht}} + \underbrace{(1 - P(A)) \cdot P(B) \cdot P(C)}_{\text{B und C treffen A nicht}} =$$

$$0.75 \cdot 0.3 \cdot 0.8 + 0.75 \cdot 0.7 \cdot 0.2 + 0.25 \cdot 0.3 \cdot 0.2 = 0.3 = 30\%$$

d) Die Wahrscheinlichkeit, dass alle treffen, kann errechnet werden durch:

$$P_{drei} = \underbrace{P(A) \cdot P(B) \cdot P(C)}_{\text{A,B,C treffen}} = 0.75 \cdot 0.3 \cdot 0.2 = 0.045 = 4.5\%$$

6 Trigonometrie



6.1 Sinussatz

Es gilt:

$$h = b \cdot \sin(\alpha) \text{ und } h = a \cdot \sin(\beta)$$

Daraus folgt:

$$b \cdot \sin(\alpha) = a \cdot \sin(\beta)$$

$$\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)}$$

Es kann auch gezeigt werden, dass gilt:

$$\frac{a}{\sin(\alpha)} = \frac{b}{\sin(\beta)} = \frac{c}{\sin(\gamma)}$$

6.2 Kosinussatz

Es gilt:

$$\cos(\alpha) = \frac{c_1}{b} \quad h^2 = b^2 - c_1^2 \quad h^2 = a^2 - c_2^2 = a^2 - (c - c_1)^2$$

Daraus folgt:

$$b^2 - c_1^2 = a^2 - (c - c_1)^2$$

$$(c - c_1)^2 - c_1^2 = a^2 - b^2$$

$$c^2 - 2cc_1 + c_1 - c_1^2 = a^2 - b^2$$

$$c_1 = \frac{c^2 + b^2 - a^2}{2c}$$

Eingesetzt in $\cos(\alpha) = \frac{c_1}{b}$ ergibt:

$$\cos(\alpha) = \frac{c^2 + b^2 - a^2}{2cb} \Leftrightarrow a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos(\alpha)$$

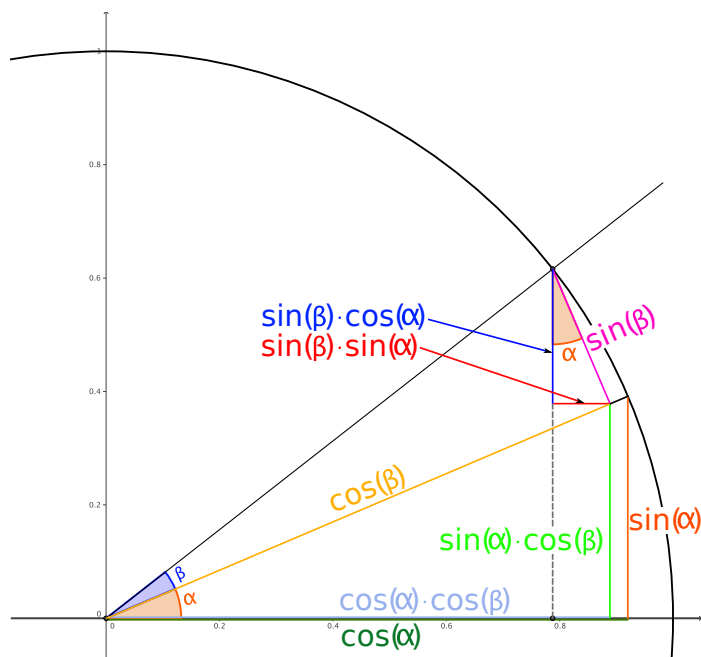
Es kann auch gezeigt werden, dass gilt:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos(\alpha)$$

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cdot \cos(\beta)$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos(\gamma)$$

7 Goniometrie



7.1 Additionstheoreme

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin(\alpha) \cos(\beta) \pm \sin(\beta) \cos(\alpha)$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos(\beta) \cos(\alpha) \mp \sin(\beta) \sin(\alpha)$$

$$\sin(\alpha) \pm \sin(\beta) = 2 \sin\left(\frac{\alpha \pm \beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha \mp \beta}{2}\right)$$

$$\cos(\alpha) + \cos(\beta) = 2 \cos\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right)$$

$$\cos(\alpha) - \cos(\beta) = -2 \sin\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \sin\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right)$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan(\alpha) \pm \tan(\beta)}{1 \mp \tan(\alpha) \tan(\beta)} = \frac{\sin(\alpha \pm \beta)}{\cos(\alpha \pm \beta)}$$

7.2 Doppel- und Mehrfach-Winkel

$$\sin(2\alpha) = 2 \sin(\alpha) \cos(\alpha) = \frac{2 \tan(\alpha)}{1 + \tan^2(\alpha)}$$

$$\cos(2\alpha) = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha) = 1 - 2 \sin^2(\alpha) = 2 \cos^2(\alpha) - 1$$

$$\sin(3\alpha) = 3 \sin(\alpha) - 4 \sin^3(\alpha)$$

$$\cos(3\alpha) = 4 \cos^3(\alpha) - 3 \cos(\alpha)$$

$$\sin(4\alpha) = 8 \sin(\alpha) \cos^3(\alpha) - 4 \sin(\alpha) \cos(\alpha)$$

$$\cos(4\alpha) = 8 \cos^4(\alpha) - 8 \cos^2(\alpha) + 1$$

7.3 Potenzen

$$\sin^2(\alpha) = \frac{1 - \cos(2\alpha)}{2}$$

$$\cos^2(\alpha) = \frac{1 + \cos(2\alpha)}{2}$$

$$\tan^2(\alpha) = \frac{1 - \cos(2\alpha)}{1 + \cos(2\alpha)}$$

$$\sin^3(\alpha) = \frac{3 \sin(\alpha) - \sin(3\alpha)}{4}$$

$$\cos^3(\alpha) = \frac{\cos(3\alpha) + 3 \cos(\alpha)}{4}$$

$$\sin^4(\alpha) = \frac{\cos(4\alpha) - 4 \cos(2\alpha) + 3}{8}$$

$$\cos^4(\alpha) = \frac{\cos(4\alpha) + 4 \cos(2\alpha) + 3}{8}$$

$$\sin^n(\alpha) = \begin{cases} \frac{(-1)^{\frac{n}{2}}}{2^n} \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} \cos((n-2k)\alpha), & \text{wenn } n \text{ gerade} \\ \frac{(-1)^{\frac{n-1}{2}}}{2^n} \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} \sin((n-2k)\alpha), & \text{wenn } n \text{ ungerade} \end{cases}$$

$$\cos^n(\alpha) = \frac{1}{2^n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \cos((n-2k)\alpha) \quad n \in \mathbb{N}$$

7.4 Umrechnungen

	$\sin(\alpha)$	$\cos(\alpha)$	$\tan(\alpha)$	$\cot(\alpha)$
$\sin(\alpha)$	$\sin(\alpha)$	$\sqrt{1 - \cos^2(\alpha)}$	$\frac{\tan(\alpha)}{\sqrt{1 + \tan^2(\alpha)}}$	$\frac{1}{\sqrt{\cot^2(\alpha) + 1}}$
$\cos(\alpha)$	$\sqrt{1 - \sin^2(\alpha)}$	$\cos(\alpha)$	$\frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2(\alpha)}}$	$\frac{\cot(\alpha)}{\sqrt{\cot^2(\alpha) + 1}}$
$\tan(\alpha)$	$\frac{\sin(\alpha)}{\sqrt{1 - \sin^2(\alpha)}}$	$\frac{\sqrt{1 - \cos^2(\alpha)}}{\cos(\alpha)}$	$\tan(\alpha)$	$\frac{1}{\cot(\alpha)}$
$\cot(\alpha)$	$\frac{\sqrt{1 - \sin^2(\alpha)}}{\sin(\alpha)}$	$\frac{\cos(\alpha)}{\sqrt{1 - \cos^2(\alpha)}}$	$\frac{1}{\tan(\alpha)}$	$\cot(\alpha)$

Stichwortverzeichnis

Ableitung, 9
Ableitungs-Regeln, 12
Ableitungs-Tabelle, 13
Binomische Formeln, 7
Funktionsdiskussion, 14
Goniometrie, 20
Goniometrie, Additionstheoreme, 20
Integration, 11
Integrations-Tabelle, 13
Kombination, 15
Kombinatorik, 15
Kosinussatz, 19
Logarithmus, 8
Mitternachtsformel, 7
Permutation, 15
Sinussatz, 19
Stereometrie, 3
Trigonometrie, 19
Variationen, 15
Wahrscheinlichkeit, Definition, 16
Wahrscheinlichkeit, Rechenregeln, 16
Zinseszins, 7